# Załącznik numer 1 do zapytania ofertowego

# SZCZEGÓŁOWA SPECYFIKACJA TECHNICZNA

Zadania: „Dostawa wyposażenia laboratorium wirtualnego”.

Dla zadania, w dalszej części dokumentu przedstawiono szczegółowe zakresy oraz określono min. wymagania techniczno-funkcjonalne.

Wymagania ogólne dla dostarczanego sprzętu i wyposażenia (dotyczy wszystkich elementów opisanych w tym dokumencie):

- Całość dostarczanego sprzętu musi pochodzić z autoryzowanego kanału sprzedaży producentów z obszaru Unii Europejskiej,

- Zamawiający wymaga, by dostarczone urządzenia były nowe (tzn. wyprodukowane nie dawniej, niż na 6 miesięcy przed ich dostarczeniem) oraz by nie były używane (przy czym Zamawiający dopuszcza, by urządzenia były rozpakowane i uruchomione przed ich dostarczeniem wyłącznie przez wykonawcę i wyłącznie w celu weryfikacji działania urządzenia/sprzętu/elementów wyposażenia, przy czym jest zobowiązany do poinformowania Zamawiającego o zamiarze rozpakowania sprzętu, a Zamawiający ma prawo inspekcji sprzętu przed jego rozpakowaniem);

- Musi posiadać stosowny pakiet usług gwarancyjnych świadczonych przez producenta sprzętu (lub autoryzowany serwis) kierowanych do użytkowników z obszaru Rzeczpospolitej Polskiej;

- Całość dostarczonego sprzętu musi być objęta gwarancją opartą o świadczenia gwarancyjne producentów. Wymagane jest utrzymanie świadczeń gwarancyjnych w okresie co najmniej 24 miesięcy (przez producenta urządzeń lub jego autoryzowaną placówkę serwisową) także w przypadku niemożliwości ich wypełnienia przez Wykonawcę (np. w przypadku jego bankructwa);

- Wykonawca zapewnia i zobowiązuje się, że zgodne z niniejszą umową korzystanie przez Zamawiającego z dostarczonych produktów nie będzie stanowić naruszenia majątkowych praw autorskich osób trzecich;

- Wszystkie urządzenia muszą współpracować z siecią energetyczną o parametrach: 230 V ±10%, 50Hz;

- Do każdego urządzenia musi być wsparcie techniczne, dostarczony komplet standardowej dokumentacji dla użytkownika w formie papierowej lub elektronicznej w języku polskim, SLA do 3 tygodni.

Wymagania stawiane Wykonawcy przez Zamawiającego:

Wykonawca jest odpowiedzialny za jakość, zgodność z warunkami technicznymi i jakościowymi opisanymi dla przedmiotu zamówienia,

Wymagana jest należyta staranność przy realizacji zobowiązań umowy,

Ustalenia i decyzje dotyczące wykonania zamówienia uzgadniane będą przez Zamawiającego   
z ustanowionym przedstawicielem Wykonawcy,

Zamawiający nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez Wykonawcę podczas wykonywania przedmiotu zamówienia.

Definicje i minimalne parametry urządzeń i oprogramowania obowiązujące w całym niniejszym dokumencie:

**Określenie przedmiotu oraz zakresu zamówienia**

**1.Gogle Wirtualnej Rzeczywistości (VR) min. 8 sztuk wraz z akcesoriami i oprogramowaniem wspierającym ich funkcjonowanie o minimalnych parametrach**

Minimalne parametry techniczne:

1. Co najmniej 5,5 -calowy szybki wyświetlacz o rozdzielczości i min. 2560 x 1400 pikseli
2. Co najmniej 8 rdzeniowy procesor
3. Soczewka Fresnela / soczewka asferyczna 100 stopni FOV
4. Bateria min. 4000nAh, co najmniej 4 godziny pracy
5. Pole widzenia 360,
6. Ładowanie/wejście USB-C dla kontrolera ręcznego
7. Mocowanie na głowę z regulacją w co najmniej 3 kierunkach.
8. Możliwość używania okularów korekcyjnych
9. Wbudowane co najmniej 2 zintegrowane głośniki
10. Co najmniej 3 GB DDR RAM i 64 GB pamięci wewnętrznej masowej,
11. Aparat przedni min. 13 Mpx z autofuksem

Gogle muszą być wyposażone w monitor służący do podglądu procesu doświadczeń/ zajęć o minimalnych parametrach: przekątna: 65", rozdzielczość minimum 4K UHD 3840x2160, kontrast 4000:1, jasność 370cd/m2, głębia kolorów 8 bit, czas reakcji 8ms, Plug&Play, technologia dotyku IR minimum 20 punktów dotyku w systemie Windows, 10 punktów w systemie Android, Proporcje obrazu 16:9, panel LED o żywotności min. do 30 000 godzin, Slot OPS, kąt widzenia 178°, ekran szyba hartowana z powłoką Anti Glare, Video/Audio: PAL/NTSC/SECAM, min. 2 głośniki min.15W (głośnik z przodu), wejścia/wyjścia AV: z przodu: HDMI 1.4(4K) × 1, min. USB(Touch) × 1, min. USB(Dynamic) × 2, MIC × 1, oraz z tyłu/boku: HDMI 2.0/1.4(4K60Hz) × min. 2, DP1.2(4K@30Hz) × min. 1, VGA(1920×1080@60Hz) × 1, USB(Touch) × 4, wyjścia: HDMI Out(Support 4K@60Hz, 1920×1080@60Hz) × 1.

Uchwyt ścienny kompatybilny z monitorem.

1. Szkolenie z obsługi Gogli VR.

**2.Wykonawca dostarczy:**

-Oprogramowanie/licencję wspierające funkcjonowanie Gogli VR : zgodność z podstawą programową, wsparciem na w okresie co najmniej 36 miesięcy, min.500 zasobów według tematu lub słowa kluczowego, umożliwienie tworzenie, zapisywanie i udostępnianie własnych lekcji, umożliwienie uruchomienie planu lekcji na wszystkich zestawach słuchawkowych jednocześnie,

-Port/walizkę (twardą) do ładowania jednocześnie wszystkich sztuk gogli dostarczonych zgodne z ofertą za pomocą jednej wtyczki ściennej.

- Kontroler z dużą precyzją śledzenia ruchu ( w ilości opisanej w pkt.1) o min. parametrach: centralny joystick, min. 3 przyciski ręczne.

-Kostka/akcesoria do integracji/podglądu rzeczywistości mieszanej, kompatybilna z goglami VR umożliwia fizyczną interakcję z modelami 3D. (w ilości opisanej w pkt.1)

#LaboratoriaPrzyszłości #LaboratoriaPrzyszlosci #CentrumGovTech #MEiN #technologie #edukacja #nauka #EdTech #EduTech #szkoła #innowacje